

وصف المقرر

الكلية	التصميم والفنون			
القسم	التصميم الجرافيكي	NQF level		
اسم المقرر	الجرافيك المحوسب 1	الرمز	111200	متطلب سابق
الساعات المعتمدة	3	نظري	1	عملي
منسق المقرر	م. إيناس سعيد	الايمل	e.saeed@jadara.edu.jo	
المدرسون	م. عبدالرحمن بني إرشيد	الايملات	a.baniirshid@jadara.edu.jo	
وقت المحاضرة	11:30 – 8:30 ثن 11:30–9:30 اربع	المكان	مختبر C404	شكل الحضور
الفصل الدراسي	الفصل الثاني 2025-2026	تاريخ الإعداد		وجاهي
				تاريخ التعديل
				2025/10/12

وصف المقرر المختصر

يهدف هذا المساق لتعلم برنامج Adobe photoshop لايتكار طرق جديدة في التصميم والتفكير خارج الصندوق لعمل تصاميم جديدة وحصرية وجميلة ومتميزة .

اهداف المقرر

1. التعلم على برنامج فوتوشوب وكيفية التصميم عليه.
2. فهم أدوات وتقنيات التنفيذ المتاحة في الفوتوشوب.
3. توظيف أدوات وتقنيات البرنامج في تعديل الصور وتطويرها ودمجها.
4. استخدام التأثيرات والأدوات المتاحة في إنشاء صور والتعديل عليها وإنشاء تصاميم جديدة

مخرجات التعلم CILOs

A. المعرفة -الفهم النظري

عند اكمال متطلبات هذا المقرر سيتمكن الخريج من :

- A1. كيفية التعامل مع برنامج Photoshop لبناء المشاريع من الصفر.
- A2. يعرف الطالب أساسيات اختيار نمط الألوان المناسبة لتصميمه ويفرق بين نمط المطبوعات ونمط الشاشات.
- A3. يعرف الطالب الأدوات والتأثيرات المتاحة لتعديل الصور وتطوير التصميمات.

A. المعرفة -التطبيق العملي

عند اكمال متطلبات هذا البرنامج سيتمكن الخريج من :

A2. فهم كيفية عمل التصميم عن طريق برنامج (فوتوشوب) وشرح الأدوات الأساسية.	
B. مهارات -الحل العام للمشكلات والمهارات التحليلية	
عند اكمال متطلبات هذا البرنامج سيتمكن الخريج من :	
B1. يفسر المشكلات المختلفة ويحلها باستخدام البرنامج (فوتوشوب).	
B. مهارات -الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات والحسابات	
B2. يدمج كافة الأدوات والأوامر المتوفرة في البرنامج ويبنى التصميمات والتعديلات اللازمة.	
C. الكفايات: الحكم الذاتي والمسؤولية والسياق	
عند اكمال متطلبات هذا المقرر والبرنامج سيتمكن الخريج من :	
C1. يبتكر أفكار وتصميمات جديدة بما يتناسب الموضوعات المختلفة في التصميم.	
طرق التعلم والتعليم	
☒ محاضرات وجاهية ☒ عصف ذهني ☐ عن بُعد متزامن ☐ مشروع بحثي ☐ دراسة حالة ☒ استخدام فيديو ☐ مناقشات ☐ عن بُعد غير متزامن ☒ حل المشكلات ☐ زيارة ميدانية	
طرق التقييم	
☒ تقييم تكويني ☒ امتحان قصير ☒ اختبار مختبر ☒ واجب بيتي ☒ تقييم مشروع ☒ تقديم عرض ☒ امتحان المنتصف ☒ الامتحان النهائي	

محتوى المقرر					
أسبوع	ساعات	المخرجات	المواضيع	طرق التعلم والتعليم	طرق التقييم
1.	3	A1 A2	شرح المصطلحات التقنية للبرنامج . مثل pixel, resolution, CMYK, RGB شرح كيفية اختيار الدقة المناسبة للتصميم. - شرح كيفية تصدير المشاريع للطباعة - شرح الفرق بين CMYK & RGB - شرح كيفية حفظ الملف في البرنامج والتعرف على الصيغ المختلفة للملفات.	المحاضرة الوجيهة	المناقشة
2.	3	A1 A2	- شرح كيفية عمل artboard جديد وفتح طريقة فتح الصور - مقدمة بشكل عام عن واجهة البرنامج شرح (File + Open + Save) - شرح قائمة Layers	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	تقييم نتيجة التطبيق
3.	3	A1 A2 B1	شرح أداة move tool - شرح أداة SpotHealing tool - شرح أداة Red Eye tool - شرح أداة Patch tool	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	تقييم نتيجة التطبيق
4.	3	A2 B1	- شرح أداة Object selection tool - شرح أداة Quick selection tool - شرح أداة Fill Content-Aware	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	تقييم نتيجة التطبيق
5.	3	A2 B1 B2	تقييم مهارات استخدام الأدوات السابقة بإعطاء اختبار صغير للتعديل على صورة ما.	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	تقييم نتيجة التطبيق

تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	شرح أداة Text لإضافة نصوص. شرح كيفية التعديل والتحكم بالنصوص. شرح أداة الفرشاة وكيفية تغيير الألوان وشكل الفرشاة.	B1 B2 C1	3	6.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	-شرح أداة Transform - شرح الاختصارات الخاصة بالأدوات على لوحة المفاتيح.	B1 B2 C1	3	7.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	شرح أداة adjustments وكيفية تغيير الألوان في الصورة والتعديل على الإضاءة وتشبع اللون. شرح أدوات الفلاتر وكيفية تطبيقها. شرح smart Object.	B1 B2 C1	3	8.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	- مراجعة عامة لما سبق - شرح أداة Crop tool - شرح أداة Frame tool - شرح أداة Eyedropper tool	A1 A2	3	9.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	- شرح أداة Pen tool	A1 A2	3	10.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	- شرح أدوات التعلم على المسح من خلال: Eraser tool Backgroud Eraser tool Majic Eraser tool	A1 A2 B1	3	11.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	- شرح أدوات التعلم على الرسم من خلال: Brush tool Pencil tool Mixer Brush tool	A2 B1	3	12.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	تطبيقات عملية على جميع الأدوات السابقة ومراجعة عامة للأدوات.	A2 B1 B2	3	13.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	- شرح أداة (Gradient tool) لدمج الألوان في بعضها على الرسومات والنصوص داخل البرنامج. شرح الفلاتر وكيفية استخدامها للتعديل على الصور وعلى الألوان وعلى الإضاءة. - عمل تصاميم احترافية تهوى الطالب لسوق العمل	B1 B2	3	14.
تقييم نتيجة التطبيق	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	- تصميم الرسومات وعمل تصميمات مختلفة	B2 C1	3	15.

16.	3	B2 C2	- تصميم الرسومات وعمل تصميمات مختلفة	المحاضرة الوجيهة والتطبيق في المختبر	تقييم نتيجة التطبيق
-----	---	----------	--------------------------------------	--------------------------------------	---------------------

المكونات					
الكتاب	فوتوشوب بلغة عربية 2025 ، شرح كامل ومبسط لبرنامج أدوبي فوتوشوب المؤلف عبدالله ياسين، مدرب وخبير معتمد من شركة Adobe العالمية				
المراجع	قناة المدرب نور ديزاين على اليوتيوب. قناة المدرب مصطفى مكرم على اليوتيوب.				
موصى به للقراءة	الفوتوشوب من الصفر إلى الاحتراف، د. أحمد ناجي الجمل /https://ar.pinterest.com/pin/pdf--797840890260174946				
مادة الكترونية	https://gd-shop.com/NKOIYrD https://www.youtube.com/@mostafamakram https://www.youtube.com/@NourDesign				
مواقع أخرى	تطبيق pinterest للصور. https://www.freepik.com https://www.shutterstock.com				

خطة تقييم المقرر					
المخرجات				الدرجة	طرق التقييم
C	B	A			
10	10	10		30	الامتحان الأول (المنتصف)
					الامتحان الثاني (إذا توفر)
5	30	15		50	الامتحان النهائي
				20	أعمال الفصل
					الوظائف
					حالات للدراسة
				5	المناقشة والتفاعل
				5	أنشطة جماعية
				10	امتحانات مختبرات ووظائف
					عروض تقديمية
					امتحانات قصيرة
15	40	25		100	المجموع

الانتحال
الانتحال او السرقة الأدبية هو ان يأخذ شخص ما عملاً لشخص آخر ويدعي انه عمله. يوجد في الجامعة سياسة صارمة بشأن الانتحال، وإذا تم اكتشاف الانتحال بالفعل، سيتم تطبيق هذه السياسة. العقوبات تنطبق أيضًا على أي شخص يساعد شخصاً آخر على ارتكاب الانتحال (على سبيل المثال عن طريق السماح لشخص ما بنسخ التعليمات البرمجية الخاصة بك عن علم). يختلف الانتحال عن العمل الجماعي حيث يشارك عدد من الأفراد الأفكار حول كيفية تنفيذ المقررات الدراسية. نشجعك بشدة على العمل في مجموعات، وبالتأكيد لن تتم معاقبتك على ذلك. هذا يعني أنه يمكنك العمل معاً في عمل مشروع او انجاز وظيفة. المهم هو أن يكون لديك فهم كامل لجميع جوانب البرنامج المكمل. من أجل السماح بالتقييم الصحيح يجب عليك الالتزام بدقة بمتطلبات

عمل المشروع او الوظيفة كما هو موضح أعلاه ومفصل. هذه المتطلبات موجودة لتشجيع العمل الجماعي، والفهم الفردي، وتسهيل التقييم الفردي، ومنع الانتحال.